

# 國立台灣科技大學新開課程計畫書

1.	開課所系	資工系			100學年度第一學期	
					其他：	
2.	課程代號	CS5113	選必修	選修	開課年級	研究所、大四
	課程名稱	中文 3D電腦遊戲 (I)				
		英文 3D Computer Game (I)				
3.	學分數	3	上課時數	3	實習時數	0
4.	先修課程或特殊規定	電腦圖學導論				
5.	課程宗旨	教導學生設計3D電腦遊戲之相關理論與技術				
6.	課程中文大綱	1. 影像生成之技術				
		2. 空間加速結構				
		3. 物理模擬及資料重用之電腦動畫				
		4. 人工智慧				
		5. 網路通訊				
		6. 資訊安全				
		7. 3D立體視覺				
		8. 使用OGRE遊戲引擎				
7.	課程英文大綱	1. Rendering the virtual world				
		2. Spatial acceleration structure				
		3. Physical simulation and data-driven animation				
		4. Artificial intelligence				
		5. Networking				
		6. Security				
		7. 3D stereoscopy				
		8. Using OGRE game engine				
8.	校內有否開設類似課程	<input type="checkbox"/> 否 <input checked="" type="checkbox"/> 有電腦遊戲設計				
9.	任課教師	賴祐吉、花凱龍				

所 長：

系(科)主任：

院 長：\_\_\_\_\_ 學 程 主 任：\_\_\_\_\_ 日 期：\_\_\_\_\_

教務會議決議：\_\_\_\_\_

系務會議決議：100.04.22資工系九十九學年度