

# 國立台灣科技大學新開課程計畫書

1.	開課所系	資訊工程系			101 學年度第一學期	
					其他：	
2.	課程代號	CS3038	選必修	選修	開課年級	大二、三、四
	課程名稱	中文 手機遊戲設計				
		英文 Mobile Game Design				
3.	學分數	3	上課時數	3	實習時數	0
4.	先修課程或特殊規定					
5.	課程宗旨	要利用台科同時具備優秀建築系跟資工系的特色，共同合作來建構一門合授的手機遊戲課程來讓建築資工學生有構會彼此激盪產生溝通互動，建構學生空間設計及程式的概念。				
6.	課程中文大綱	<ol style="list-style-type: none"> <li>1. 遊戲互動與設計：瞭解遊戲類型與面相、開發平台、設計流程和未來發展趨勢。</li> <li>2. 程式設計與應用：透過實際遊戲的開發，學習程式設計、瞭解遊戲引擎平台和專案時程控管。</li> <li>3. 專案實作：與創意設計專長的同學共同完成一款手機遊戲之製作。</li> </ol>				
7.	課程英文大綱	<ol style="list-style-type: none"> <li>1. Mobile game interaction design: Understand types and designs of mobile games, the development platform, the design procedure and the future trend.</li> <li>2. Program design and interaction: through the development of a game to learn the game programming, understand the game engine and understand the schedule management of the project.</li> <li>3. Final project is to cooperate with design students to create an innovative mobile game.</li> </ol>				
8.	校內有否開設類似課程	<input type="checkbox"/> 否 <input checked="" type="checkbox"/> 有 建築系手機遊戲設計。				
9.	任課教師	賴祐吉、姚智原				

所 長：

系(科)主任：

院 長：\_\_\_\_\_ 學 程 主 任：\_\_\_\_\_ 日 期：\_\_\_\_\_

教務會議決議：\_\_\_\_\_

系務會議決議：101.04.27資工系100學年度  
第10次系務會議通過