

國立台灣科技大學新開課程計畫書

1.	開課所系 Department	資訊工程系			106 學年度第 1 學期 Year Semester	
					其他： Other time:	
2.	課程代號 Course Code	CS1201	必修 / 選修 Required/ Elective	選修	開課年級 Grade	大一~大四
	課程名稱 Course Title	中文(Chinese) 電腦遊戲賞析 (中文15個字以內)				
		英文(English) Computer Game Survey (英文75個字母以內)				
3.	學分數 Credits	2	每週上課時數 Hours Per Week	2	每週實習時數 Intern Hours Per Week	
4.	先修課程或 特殊規定 Pre-Requisite					
5.	課程宗旨 Purpose of the Course	<p>在手機遊戲普及的年代，年輕世代漸漸失去遊戲設計之創意，本門課為遊戲學程之入門課程。本課程引入問題導向學習的思考模式，在課程中將分組遊玩各式各樣之電腦遊戲，並從中分析其優缺點，並針對其缺點提出改善方案，後續提出完整之遊戲企劃報告，其中需包括技術需求、美編風格、遊戲故事企劃、玩法企劃、市場分析...等。</p> <p>此遊戲企畫案將會在”遊戲企劃與設計原理”課程中完成成品，並參與台灣遊戲振興協會舉辦之比賽。</p>				
6.	課程中文大綱 Outline of the Course (In Chinese)	<ol style="list-style-type: none"> 1. 何謂電腦遊戲與其分類。 2. 解謎遊戲特色及賞析及進行解謎遊戲調查與報告。 3. 射擊遊戲特色及賞析及進行射擊遊戲調查與報告。 4. 競速遊戲特色及賞析及進行競速遊戲調查與報告。 5. VR/AR和體感遊戲特色及賞析及進行VR/AR和體感遊戲調查與報告。 6. 格鬥遊戲特色及賞析及進行格鬥遊戲調查與報告。 7. 節奏遊戲特色及賞析及進行節奏遊戲調查與報告。 8. 策略遊戲特色及賞析及進行策略遊戲調查與報告。 9. 遊戲完整企畫撰寫。 				
7.	課程英文大綱 Outline of the Course (In English)	<ol style="list-style-type: none"> 1. The definition of computer games and their classification. 2. The characteristics of puzzle games and their game survey. 3. The characteristics of shooting games and their game survey. 4. The characteristics of racing games and their game survey. 5. The characteristics of VR/AR and motion games and their game survey. 6. The characteristics of fighting games and their game survey. 7. The characteristics of rhythm games and their game survey. 8. The characteristics of strategy games and their game survey. 				
8.	核心專業能力 Core Professional Competencies (In Chinese)	<ol style="list-style-type: none"> 1. 具備專業倫理與人文素養。 2. 具備自我充實與終身學習能力。 3. 增進溝通協調與團隊合作能力。 				
9.	校內有否開 設類似課程 Similar Course In Campus	<input checked="" type="checkbox"/> 否 <input type="checkbox"/> No <input type="checkbox"/> 有，其課程名稱為： Yes(Please specify course title):				
10.	任課教師 Lecturer	賴祐吉、姚智原				

本課程經下列相關會議通過：

單位主管： _____ 系級課程委員會議： 105學年度第10次課務暨招生委員會通過 _____

院 長： _____ 院級課程委員會議： _____

教務處收件日期： _____ 校級課程委員會議： _____

教 務 會 議： _____