

國立台灣科技大學新開課程計畫書

1.	開課所系	資訊工程系			100 學年度第二學期	
					其他：	
2.	課程代號	CS2902	選必修	選修	開課年級	大二、三、四
	課程名稱	中文 基礎電腦圖學實習				
		英文 Fundamentals of Computer Graphics Laboratory				
3.	學分數	1	上課時數		實習時數	2
4.	先修課程或特殊規定	必須修習基礎電腦圖學				
5.	課程宗旨	協助學生以C++程式語言實現基礎電腦圖學的基本概念及技術				
6.	課程中文大綱	1. 使用Visual Studio建專案跟復習C++ 2. OpenGL及OpenGL導論 3. 使用OpenGL及OpenCV，完成一個2D遊戲 4. 貼圖合成實作 5. 網格貼圖實作				
7.	課程英文大綱	1. Construct Visual Studio project and C++ programming review. 2. Tutorial for OpenCV and OpenGL 3. 2D game implementation with OpenCV and OpenGL 4. Texture synthesis 5. Texture mapping on surface				
8.	校內有否開設類似課程	<input type="checkbox"/> 否 <input checked="" type="checkbox"/> 有 電腦圖學導論實習				
9.	任課教師	姚智原				

所 長：

系(科)主任：

院 長：_____ 學 程 主 任：_____ 日 期：_____

教務會議決議：_____

系務會議決議： 100.12.6資工系100學年度
第7次系務會議通過

(本表可自網站下載，網址為：<http://www.ntust.edu.tw/~course/download/newcour.doc>，[本表完成後請mail](mailto:JANGM@mail.ntust.edu.tw)
[至課程組JANGM@mail.ntust.edu.tw](mailto:JANGM@mail.ntust.edu.tw)信箱)