

# 國立台灣科技大學新開課程計畫書

1.	開課所系	資工系			98學年度第二學期	
					其他：	
2.	課程代號	CS5107	選必修	選修	開課年級	研究所
	課程名稱	中文 電腦遊戲設計				
		英文 Computer Game Design				
3.	學分數	3	上課時數	3	實習時數	
4.	先修課程或特殊規定	電腦圖學導論				
5.	課程宗旨	學習3D即時影像生成, 人物操作的人工智慧及網路通信等在電腦遊戲中的重要計術				
6.	課程中文大綱	電腦遊戲已經成為娛樂及教育中不可或缺的角色. 在這門課中我們希望學生學習到如何建立一個電腦遊戲及其它電腦娛樂的技術. 我們主要集中在3D的電腦遊戲及即時繪圖, 人物控制的人工智慧以及網路通訊的技術. 我們希望學生學習到足夠電腦遊戲設計的知識去設計一個屬於他個人的遊戲				
7.	課程英文大綱	Computer games become a main technology for entertainment and education. We would like to introduce the technology that goes into creating computer games and other interactive entertainment. The focus is 3D gaming and the graphics, artificial intelligence, and networking technology that is employed in games. We hope that students can walk out the class with enough knowledge to create their own video game.				
8.	校內有否開設類似課程	<input checked="" type="checkbox"/> 否 <input type="checkbox"/> 有, 其課程名稱為：				
9.	任課教師	賴祐吉				

所 長： \_\_\_\_\_  
系(科)主任： \_\_\_\_\_  
院 長： \_\_\_\_\_ 學 程 主 任： \_\_\_\_\_ 日 期： \_\_\_\_\_

教務會議決議： \_\_\_\_\_ 系務會議決議： \_\_\_\_\_

(本表可自網站下載，網址為：<http://www.ntust.edu.tw/~course/download/newcour.doc>，[本表完成後請mail至課程組JANGM@mail.ntust.edu.tw](mailto:JANGM@mail.ntust.edu.tw)信箱)