

國立台灣科技大學新開課程計畫書

| | | | | | | |
|----|------------|--|------|----|------------|-------|
| 1. | 開課所系 | 資工系 | | | 九十九學年度第一學期 | |
| | | | | | 其他： | |
| 2. | 課程代號 | CS3901 | 選必修 | 選修 | 開課年級 | 大三、大四 |
| | 課程名稱 | 中文 電腦圖學導論實習 | | | | |
| | | 英文 Laboratory of Introduction to Computer Graphics | | | | |
| 3. | 學分數 | 1 | 上課時數 | | 實習時數 | 2 |
| 4. | 先修課程或特殊規定 | 必須修習電腦圖學導論 | | | | |
| 5. | 課程宗旨 | 協助學生以C++程式語言實現電腦圖學的基本概念及技術 | | | | |
| 6. | 課程中文大綱 | 1. 使用Visual Studio建專案跟復習C++ | | | | |
| | | 2. 使用Fast Light Toolkit(FLTK)建立使用者介面 | | | | |
| | | 3. 影像處理 | | | | |
| | | 4. 使用OpenGL繪畫二維圖形 | | | | |
| | | 5. 使用OpenGL繪畫三維圖形 | | | | |
| | | 6. 繪圖加速程式語言 | | | | |
| 7. | 課程英文大綱 | 1. Construct Visual Studio project and C++ programming review. | | | | |
| | | 2. Construct user interface with Fast Light Toolkit(FLTK) | | | | |
| | | 3. Image processing | | | | |
| | | 4. Draw 2D geometry with OpenGL. | | | | |
| | | 5. Draw 3D geometry with OpenGL. | | | | |
| | | 6. Graphics process unit (GPU) programming | | | | |
| 8. | 校內有否開設類似課程 | X | 否 | | | |
| | | <input type="checkbox"/> | 有 | | | |
| 9. | 任課教師 | 賴祐吉 | | | | |

所長：
系(科)主任：
學程主任：

院 長：_____ 日期：_____

系務會議決議：99.05.06資工系九十八學年度第十次系務會議通過 教務會議決議：_____

(本表可自課務組網站「表單下載」處下載，[本表完成後請mail至課程組JANGM@mail.ntust.edu.tw](mailto:JANGM@mail.ntust.edu.tw)信箱)