

國立台灣科技大學新開課程計畫書

1.	開課所系 Department	資訊工程系	104學年度第二學期 104Year02Semester 其他： Other time:			
2.	課程代號 Course Code	CS5133	必修 / 選修 Required/ Elective	選修	開課年級 Grade	大四、研究所
	課程名稱 Course Title	中文(Chinese) 程序化內容生成計算 英文(English) Procedural Content Generation Computing				
3.	學分數 Credits	3	每週上課時數 Hours Per Week	3	每週實習時數 Intern Hours Per Week	0
4.	先修課程或 特殊規定 Pre-Requisite	無。				
5.	課程宗旨 Purpose of the Course	*瞭解互動式電腦遊戲、娛樂等數位內容產生原理與方法。 *結合理論與實務的學習智能，紮實學習基礎並掌握開發娛樂內容的關鍵精 要。 *具有內容實作能力以利實務應用。				
6.	課程中文大綱 Outline of the Course (In Chinese)	*娛樂計算的類型與方法簡介。 *Search-based 方法的介紹。 *Experience-driven方法的介紹。 *Learning-based方法的介紹。 *Gameplay evaluation方法的介紹。 *案例研究與實作。 (本案經教務會議通過後，將轉錄此段課程概述於本校概況及各系課程內容簡介上，敬請詳實填列，限1500字元)				
7.	課程英文大綱 Outline of the Course (In English)	*Introduction to entertainment computing. *Specify search-based methods. *Specify experience-driven methods. *Specify learning-based methods. *Introduction to gameplay evaluation mechanisms. *Case study and term project implementation. (本案經教務會議通過後，將轉錄此段課程概述於本校概況及各系課程英文大綱上，敬請詳實填列，限1500字元)				
8.	核心專業能力 Core Professional Competencies (In Chinese)	*具備實驗設計應用與驗證能力。 *能發掘並解決問題。 *具備活用技術應用於產業之能力。 *具備組織與溝通表達之能力。 *自我充實與終身學習。 (如非通識課程，請詳列本課程所欲培養之核心專業能力)				
9.	校內有否開 設類似課程 Similar Course In Campus	<input checked="" type="checkbox"/> 否 No <input type="checkbox"/> 有，其課程名稱為： Yes(Please specify course title):				
10.	任課教師 Lecturer	戴文凱(Wen-Kai Tai)				

本課程經下列相關會議通過：

單位主管：

系級課程委員會議：

資工系103學年度第10次課程暨招
生委員會通過

院 長：

院級課程委員會議：

教務處收件日期： _____

校級課程委員會議： _____

教 務 會 議 ； _____