

# 國立台灣科技大學新開課程計畫書

1.	開課所系	資工系			100學年度第二學期	
					其他：	
2.	課程代號	CS5114	選必修	選修	開課年級	研究所、大四
	課程名稱	中文 3D電腦遊戲(II)				
		英文 3D Computer Game(II)				
3.	學分數	3	上課時數	3	實習時數	0
4.	先修課程或特殊規定	必須修習3D電腦遊戲 (I)				
5.	課程宗旨	教導學生設計3D電腦遊戲之相關理論與技術並實作一遊戲				
6.	課程中文大綱	1. 遊戲設計過程				
		2. 遊戲之藝術設計及如何結合電腦圖學				
		3. 回顧電腦遊戲的各項實作技術				
		A. 影像生成之技術				
		B. 空間加速結構				
		C. 物理模擬及資料重用之電腦動畫				
		D. 人工智慧、網路通訊、資訊安全				
		4. 遊戲實作				
7.	課程英文大綱	1. Computer game production procedure				
		2. Concepts to integrate artistic design and computer graphics technology				
		3. Review of computer game technology				
		A. Rendering the virtual world				
		B. Spatial acceleration structure				
		C. Physical simulation and data-driven animation				
		D. Artificial intelligence, networking and security				
		4. Produce a game				
8.	校內有否開設類似課程	<input type="checkbox"/> 否				
		<input checked="" type="checkbox"/> 有電腦遊戲設計				
9.	任課教師	賴祐吉				

所 長：

系(科)主任：

院 長：\_\_\_\_\_ 學程主任：\_\_\_\_\_ 日期：\_\_\_\_\_

教務會議決議：\_\_\_\_\_

系務會議決議：100.04.22資工系九十九學年度

第十次系務會議通過

(本表可自網站下載，網址為：<http://www.ntust.edu.tw/~course/download/newcour.doc>，[本表完成後請mail至課程組JANGM@mail.ntust.edu.tw](mailto:JANGM@mail.ntust.edu.tw)信箱)